

Dungeons&Dragons 3.5e®

ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PgtE, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **《Spellcaster.jp》** (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスターI	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリスの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。									[3.5e]
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	犠牲	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、悪の相手に対して、攻撃ロールに+3の清淨ボーナスを得る。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(解説された場合や、解除した場合を含む; BoED p83を参照)。 [犠牲: 1d2点[筋力]ダメージ]									[成聖]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	ディテクト・イーヴル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目: オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目: 最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目: 全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									[3.5e]
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目: オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目: 最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目: 全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									[3.5e]
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。									[3.5e]
防衛術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、禁欲	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪でないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、フェイの幸運によって、セーブに+1の幸運ボーナスを得る。(クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84を参照)。) [禁欲構成要素: 3日間のアルコール摂取]									[成聖]
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、善の武器として扱われる。また、悪の相手の"ダメージ減少"の能力を克服するか、悪の相手の"非実体状態(DMG p296)"を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、悪の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。									[3.5e]
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[善] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、"聖水(PHB p126)"を作成する。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、悪気および持続的な精神効果を遮断する。」「iii: 招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
防衛術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解説する。)									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
力術	アヤライズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、犠牲	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受け(反応・半減)、1ラウンドの間、盲目状態となる(頑健・無効)。 [犠牲: 1d2点[筋力]ダメージ]									[成聖]
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つまたは矢弾50発まで
	[可変] 目標となった武器1つが矢弾は、属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉体武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									[3.5e]

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体が物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。									
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。									
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退却判定に+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに-1の清浄ペナルティを与える(自身の神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)。また、この範囲内では、アンデッドの招来や創造を行えない。[物質要素: 聖水1ピン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)]									
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。なお、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この呪文によっては朦朧状態にならない。									
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 信仰する神格に応じた武器1つの「クリティカル可能域と倍率」を持つ武器1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の武器1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃: 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の[力場]ダメージ]									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
防御術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	犠牲	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した善のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート形状をした光のオーラによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(【光】効果)。また、ACに+5の鎧ボーナスを得るとともに、この目標に対して行われる近接攻撃ロールは、-4のペナルティを受ける。[犠牲: 1d2点【筋力】ダメージ]									
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
力術	インヴィジビリティ・バージ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径5ft/lvの大きさの球状の範囲内を作り出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、不可視状態(PHB p310)が抑止される。									
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド: 1d6点/lv(最大10d6点)」, 「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア: 1d8点/lv(最大10d8点)」, 「物体か人造: 1d6点/2lv(最大5d6点)」, 「それ以外: 1d8点/2lv(最大5d8点)」。									
力術	シャウト	lv:3	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健: 半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健: 半減; 手に持っている物体は反応・無効)。									
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、犠牲	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、1ラウンドにつき1回、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「ソード・アルコンの腕剣」、「フィアの眼」、「ケルヴィダルの角」、「アストラル・デーヴァの翼」。[犠牲: 1d3点【筋力】ダメージ]									
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
占術	テレバシー・タップ	lv:3	BoED p104	犠牲	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvの放射
	術者は、この範囲内で行われるテレバシーの会話を盗聴する。なお、複数のテレバシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択できる。ただし、言語による会話は、その言語が理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文は、この呪文を妨害する。[犠牲: 1d3点【筋力】ダメージ]									

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、禁欲	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が直面している困難な問題1つについて、自身が信仰する神格が、その代理人に相談する。この神格や代理人は、その問題に対する調査に協力し、選ぶべき正しい道の勧告を発する。なお、術者の決断に十分な助言が提供されると、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動] [成聖]									
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、犠牲	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[善、カ場][正]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d6点/lv(悪の属性ならば1d8点/lv)の[カ場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「このダメージの1/2か全てを非致傷ダメージにする」ことを選択してもよい。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]									
防衛術	フィアランズ・リソルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lv
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果に対するセーブに+4の清浄ボーナスを得る。 [成聖]									
力術	ブリリアント・エマネイション	lv:3	BoED p107	犠牲	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft+10ft/lvの爆発
	[善] 術者および装備品(光を反射する物体のみ)は、信仰の光を放つ。このことによって、この明るい光の範囲内にいる悪のクリーチャーは、この呪文の持続時間中、盲目状態となる(頑健・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける(この範囲内に入っている間のみ)。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]									
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。 [3.5e]									
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「エネルギー1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [3.5e]									
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つが通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。 [3.5e]									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。」 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサー	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、「[酸]と[電気]と[冷気]に対する抵抗10」の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、「[火]と[冷気]に対する抵抗10」の能力を得る。 [3.5e]									
防衛術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、犠牲	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、光のクロークによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、「ダメージ減少5/-」の能力を得るとともに、近接攻撃のダメージを与えた相手は、自動的に5点のダメージを受ける。[犠牲:1d4点【筋力】ダメージ] [成聖]									
力術	ダイヤモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] 術者の手から、ダイヤモンドのような欠片が放射される。この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受け(反応・半減)、2d6ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] [成聖]									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]									
防衛術	ディスペル・イーヴル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「悪の呪文を解呪する」、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。 [3.5e]									
防衛術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。 [3.5e]									
防衛術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イシリアル・ジョイント、イシリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリנק、フレイン・シフト、メイズなどを含む)。 [3.5e]									
召喚術	プレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	[招請][可変]《アストラル界呪文》 術者は神格に祈り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:100XP] [3.5e]									
力術	ホーリー・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d6点/lv(最大10d6点))、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、盲目状態にはならない。なお、善でない中立の相手に対しては、本文参照。 [3.5e]									

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]		
変成術	マジック・ウェポン, グレーター		lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。										[3.5e]		
防御術	ルーミナス・アーマー, グレーター		lv:4	BoED p110	犠牲	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した善のクリーチャー1体		
	目標1体は、フル・プレート形状をした光のオーラによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、ACに+8の鎧ボーナスを得るとともに、この目標に対して行われる近接攻撃ロールは、-4のペナルティを受ける。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

